

**BERNARD ROBINET**

Ingenieur de Recherche  
Institut de Programmation  
Université de Paris

Preface de

**J. ARSAC**

Professeur à la Faculté des Sciences de Paris

# le langage ***APL***

1971

ÉDITIONS TECHNIP • 27 RUE GINOUX • PARIS 15<sup>e</sup>

**technip**

IST 444

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

Ce livre a été écrit à l'occasion d'une étude entreprise pour le compte de la Délégation Générale à la Recherche Scientifique et Technique (DGRST).

Nous tenons à remercier ici cet organisme d'en avoir autorisé la publication.

B. ROBINET

© 1971. Éditions Technip - Paris

Toute reproduction, même partielle, de cet ouvrage par quelque procédé que ce soit, est rigoureusement interdite par les lois en vigueur.

# PRÉFACE

J'ai été très touché quand mon collègue Bernard ROBINET m'a demandé une préface pour son ouvrage sur APL. La position que j'ai prise quant à la science informatique est fortement contestée dans l'Université, et cette préface ne sera pas pour tous une invitation à lire l'ouvrage, ce que je déplore car je le trouve remarquable. Aussi, je tiens à le remercier de la confiance et de la fidélité qu'il m'a ainsi manifestées, sachant fort bien les risques qu'il courait.

Je dois aussi avouer l'embarras dans lequel cette préface, et plus profondément toute l'action de B. ROBINET en faveur d'APL me plonge. J'ai fait connaissance du langage APL (puis-je employer un article défini avec APL, initiales de "A Programming Language" ?) au laboratoire de recherches Watson de la compagnie IBM, dans la banlieue de New-York. Kenneth IVERSON lui-même nous fit une brillante démonstration des possibilités de ce langage. Mais le contraire eut été étonnant : si l'auteur n'est pas passionné par ce qu'il a créé, qui donc le sera ? Qui pouvait être mieux placé que lui pour en connaître tous les raffinements ? Que, dans le même laboratoire, la plupart des chercheurs utilisent APL, cela se concevait aussi.

J'ai rencontré de nouveau APL à l'Université d'Edmonton, à quelques 300 km à l'est des Rocheuses canadiennes, si belles dans les parcs de Banff et de Jasper. J'y ai retrouvé le même enthousiasme, le même prosélytisme. Chacun essayait de me convaincre des beautés du langage. On l'utilisait pour l'enseignement des statistiques (K. SHILLIE et U. VAN MAYDELL). Il était à la base des expériences d'aide à l'enseignement de S. HUNKA.

Dans ce livre, B. ROBINET se demande si "l'APLisme est une maladie". On a en effet comme l'impression d'une contagion d'APL. Le langage se répand, soulevant les plus vives critiques au passage, mais faisant de plus en plus de fanatiques. Les interpréteurs se multiplient sur les matériels les plus divers, gros ou petits ordinateurs. La réalisation de B. ROBINET sur la machine de faible puissance Elliott 4130 ouvre d'ailleurs la voie d'APL sur une gamme extrêmement étendue d'ordinateurs.

En fait, APL me ferait plutôt penser à une drogue. On s'en méfie, on en dit du mal sans la connaître. Puis un jour on y goûte. On risque fort d'être pris et de ne plus pouvoir s'en passer. Ou encore, je vois APL comme l'idole d'une nouvelle religion. On se fait initié à son langage et à ses rites, et l'on devient un prosélyte. Dire du mal d'APL est un sacrilège, le soupçonner de porter des ambiguïtés un péché très grave (qui donc absoudra B. ROBINET de l'avoir commis ?). Utiliser d'autres langages est une infidélité !

Il étonnerait beaucoup que le lecteur de ce livre ne soit pas pris sous le charme de l'idole. La présentation de R. RUBINFELT est remarquable à tous points de vue, ses dons pédagogiques existent dans ces pages à une lecture facile et convaincante.

Et pourtant il me reste une dernière hésitation à me encourager la lecture. Si l'émotion à APL doit se généraliser, il faudra modifier beaucoup de choses en informatique. Les structures que manipule ce langage sont facilement complexes, et n'incitent pas du tout à l'économie des moyens. Un emploi extensif amènera à des modifications dans le câblage même des machines. C'est ce que Pecqueur vient d'exposer au congrès de l'AFIP à Ljubljana. L'enseignement devra lui aussi se modifier : finies les belles boucles et les schémas récursifs, et vivront les programmes denses : "Eh, la langue APL est comme ceci et là non beaucoup en peu de paroles". L'exposé algorithmique mène au profil de la notation algorithmique. Y pourrions-nous ?

C'est une question que je me pose très sérieusement, et dont je ne connais malheureusement pas la réponse. Alors que faire ? Garder APL sous le boisseau, en parler le moins possible ? C'est peut-être rendre un outil essentiel à de nombreux utilisateurs de l'informatique, et en tout premier lieu les chercheurs et ingénieurs amenés à faire de nombreux calculs de moyenne importance et non récursifs, qui ne justifient pas un gros effort de programmation : pour eux, APL est certainement la meilleure solution.

On me dira au demeurant que je prends bien au sérieux l'ouvrage de R. RUBINFELT : que s'il ne le pu être pas, un autre ferait quelque chose de comparable (mais peut-être pas aussi facile à lire, j'ai lu des ouvrages en anglais sur le sujet, je ne les crois pas comparables pour la valeur pédagogique), ou il ne faut pas attacher une telle importance à nos actes personnels, et que le devenir scientifique est tout tracé, déterminé, insensible à nos pauvres options individuelles.

Je ne saurais admettre un tel défaitisme. Si je ne croyais pas à la valeur des actes de chacun, j'aurais depuis longtemps cessé d'agir et de me battre au sein de l'université pour le développement et la promotion de l'informatique. Quel pourrait être le sens d'un combat dont l'issue est certaine, indépendamment de mes actes ? J'ai besoin de croire à leur valeur pour pouvoir les poser encore en 1971, après les années noires que nous venons de vivre. Et j'ai l'inconscience de penser que l'histoire du développement scientifique eût été changée si chacun de ceux qui y ont participé ne s'étaient pas trouvés au bon moment à la bonne place. Non pas seulement les génies comme Galilée, Newton, Pascal... mais aussi les enseignants dont l'histoire n'a pas toujours retenu le nom, qui ont patiemment collecté les faits sur lesquels la science élabore ses théories, qui ont fourni à ces grands noms la contre-réaction dont ils avaient besoin pour l'élaboration de leurs idées. "Si le nez de Cléopâtre..." ce n'est pas vrai que pour l'histoire des civilisations.

C'est en pensant à tout cela que je recommande vivement la lecture de cet ouvrage. Le lecteur succombera-t-il à l'idole ? Sans que cela en devienne une maladie, je lui souhaite d'apprécier APL, car c'est certainement quelque chose de très joli. Ce livre contribuera-t-il, au développement de "l'APLité", permettant à la contre de démythifier APL pour en faire ce que c'est réellement, un beau langage avec ses limites ? L'avenir le dira. Ce que je souhaite, ce dont je suis sûr, c'est que ce livre ne passera pas inaperçu.

J. ARSAU  
professeur à la Faculté des Sciences de Paris.

# TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION .....	1
<u>PREMIERE PARTIE : APL PAR L'EXEMPLE</u> .....	5
1. DES SCALAIRES .....	7
2. DES VECTEURS .....	15
2.1. Une opération fondamentale : la réduction .....	17
2.1.1. Extension d'opérateurs .....	17
2.1.2. Exemple .....	18
2.2. Quelques opérateurs fondamentaux .....	21
2.2.1. Opérateurs d'existence .....	21
2.2.2. Opérateurs logiques .....	22
2.3. Deux nouveaux types d'opération : compression et expansion .....	25
2.4. Quelques opérateurs usuels .....	27
2.5. Applications .....	29
2.5.1. Traitement sur les ensembles .....	30
2.5.2. Traitement sur les caractères .....	32
3. DES FONCTIONS .....	37
3.1. Caractéristiques de base .....	39
3.2. Notion de branchement .....	41

3.3. Sur les en-têtes .....	45
3.4. Emploi des fonctions .....	46
3.5. Applications .....	47
3.5.1. Résistances .....	47
3.5.2. Histogramme .....	49
3.5.3. Codification .....	50
4. DES MATRICES .....	53
4.1. La réduction .....	57
4.2. Extension d'opérateurs .....	59
4.3. Produit externe .....	60
4.3.1. Application aux graphes .....	63
4.3.2. Application aux fichiers .....	64
4.4. Produit interne .....	68
4.5. Applications .....	72
4.5.1. Fréquence de lettres .....	72
4.5.2. Calcul des impôts sur le revenu .....	75
5. DES TABLEAUX .....	83
5.1. Généralisation d'opérateurs .....	83
5.2. Applications .....	89
5.2.1. Propriétés d'une loi de composition interne .....	89
5.2.2. Les opérateurs code et décode .....	95

<u>DEUXIEME PARTIE : SYSTEMATIQUE D'APL</u> .....	103
1. LES OBJETS TRAITES .....	105
1.1. Constantes .....	105
1.1.1. Constantes scalaires numériques .....	106
1.1.2. Constantes vectorielles numériques .....	107
1.1.3. Constantes caractères .....	109
1.2. Variables .....	111
1.2.1. Identificateurs .....	111
1.2.2. Valeurs .....	111
1.2.3. Tableaux .....	112
1.2.4. Variables indicées .....	113
1.2.5. Taille et rang .....	114
2. LES OPERATEURS DE BASE .....	117
2.1. Opérateurs scalaires .....	118
2.1.1. Opérateurs scalaires monadiques .....	118
2.1.2. Opérateurs scalaires dyadiques .....	119
2.2. Opérateurs mixtes .....	119
2.3. Indiciation .....	120
2.3.1. Indiciation d'un vecteur .....	122
2.3.2. Indiciation d'une matrice .....	122
2.3.3. Indiciation d'un tableau .....	124

3. LES EXTENSIONS D'OPERATEURS .....	149
3.1. Généralisation d'opérateurs scalaires .....	149
3.2. Composition d'opérateurs dyadiques scalaires .....	152
3.2.1. Composition par réduction .....	152
3.2.2. Produit interne .....	152
3.2.3. Produit externe .....	152
4. LES FONCTIONS .....	161
4.1. Définition .....	161
4.1.1. Changement de mode .....	162
4.1.2. Mode définition de fonction .....	163
4.2. Types d'en-tête .....	163
4.3. Emploi des fonctions .....	164
4.4. Paramètres formels .....	164
4.5. Variables locales .....	166
4.6. Structure de blocs .....	168
5. LES INSTRUCTIONS .....	175
5.1. Les expressions simples .....	175
5.2. Evaluation des expressions .....	176
5.2.1. Expressions simples .....	176
5.2.2. La règle d'évaluation .....	177
5.2.3. Expressions parenthésées .....	179



5.3. Affectation .....	179
5.4. Expression généralisée .....	181
5.5. Rupture de séquence .....	182
5.5.1. Fonctionnement .....	182
5.5.2. Etiquettes .....	183
5.6. Commentaires .....	186
5.7. Les entrées-sorties .....	187
5.7.1. Entrées .....	187
5.7.2. Sorties .....	189
5.7.3. Impression des tableaux .....	190

## ANNEXES

A. SUR LE SYSTEME APL\360 .....	193
B. TABLES DES OPERATEURS ET SYMBOLES APL .....	203
C. BIBLIOGRAPHIE .....	209
D. QUELQUES ALGORITHMES .....	211
E. INDEX .....	243



# INTRODUCTION

*" Intelligente pauca "*

Sans échanges d'informations, il ne peut y avoir de progrès, d'avancement dans la connaissance et plus particulièrement dans les domaines scientifiques et techniques. Ces échanges ne peuvent se faire qu'en employant des langages de précision et d'exactitude maximales et, si les discours tenus sont parfois trop longs, on use d'abréviations possédant les mêmes qualités.

Ces échanges d'informations se font généralement d'homme à homme - c'est ce que nous faisons en ce moment - mais aussi d'homme à machine ; cette situation, vieille comme la machine, a été particulièrement révé- lée par l'introduction de l'ordinateur dans notre monde. Dans pareil contexte, l'emploi de langages de programmation suppose qu'ils obéissent eux aussi aux nécessités évoquées plus haut.

C'est à ces nécessités, certains les nommeront contraintes, qu'est due la naissance du premier langage de programmation digne de ce nom :

Le FORTRAN ; une prise de conscience plus nette des diverses propriétés d'un langage non ambigu conduisit à la conception puis au perfectionnement incessant du langage ALGOL qui est devenu, ainsi, un langage fort élaboré, d'Algol 60 à Algol 68 en passant, sans toujours s'arrêter, par Algol W, Algol X et autres.

La prise de conscience de ces caractéristiques et le développement de nouveaux outils de conception ont facilité la création de nombreux langages de programmation : langages plus ou moins spécialisés, de puissance plus ou moins grande, le problème de leur implémentation en a souvent abrégé les jours. Néanmoins, malgré ou à cause de cette croissance anarchique, on trouve peu de langages aptes, à la fois, à la formulation mathématique usuelle, susceptibles de décrire des systèmes ainsi que des traitements.

Il faut créditer le Professeur AIKEN d'avoir, l'un des premiers, perçu cet état de chose et d'avoir mis sur pied, il y a une quinzaine d'années, une équipe remarquable animée par K.E. IVERSON, laquelle a développé un langage connu sous le nom de l'animateur.

Mais, pour beaucoup de langages puissants, il y a souvent conflit entre les intentions de l'auteur et les possibilités d'implémentation : le conflit n'est pas toujours d'ordre conceptuel, mais plutôt d'ordre technologique. Il faut, en effet, trouver un compromis entre la puissance du langage et les contraintes apportées par les ordinateurs - place en mémoire, temps d'exécution -. C'est ainsi que K.E. Iverson et A.D. Falkoff

ont développé un langage de programmation nommé APL pour " A programming Language ", titre de l'ouvrage qui présenta pour la première fois, et d'une manière complète, le langage d'Iverson [IV1] ; APL est en fait un sous-ensemble simplifié et compilable du langage d'Iverson. Beaucoup d'expériences d'implémentation du langage APL ont et ont eu lieu ; en particulier, la première version expérimentale fut pour l'ordinateur IBM 7090 [IV2] ; actuellement, la version d'APL la plus utilisée est celle du " APL 360 Terminal System " qui est une implémentation du langage sous le système IBM/360 [FALIV] .

Afin que cet ouvrage réalise, et nous le souhaitons, sa vocation de cours de langage, notre choix s'est donc porté sur APL\360, le langage que l'on rencontre, maintenant usuellement, sur l'ordinateur IBM/360.

Dans cette version, le langage APL est utilisable sous deux modes ; l'un est nommé "mode exécution" et l'autre est nommé "mode définition" : de toute façon, quel que soit le mode d'utilisation du système APL, on définit des traitements à partir d'opérateurs de base appliqués à des objets convenables. C'est sur ce point que nous avons insisté, considérant l'aspect système comme trop contingent à un équipement.

Cet ouvrage est donc composé principalement de deux parties.

Dans la première, intitulée "APL PAR L'EXEMPLE", l'intention qui y préside est de fournir une introduction au langage APL et à son emploi dans la création ou l'emploi d'algorithmes pour des problèmes d'origines fort diverses. Aussi plusieurs opérateurs ne sont pas du tout mentionnés

et quelques autres ne sont pas explicités dans leur entière généralité ; il est néanmoins souhaité que cette présentation suffise pour faire prendre le virus APL au lecteur.

Dans la seconde partie, intitulée "SYSTEMATIQUE D'APL", l'effort a été porté sur la syntaxe et la sémantique du langage : le lecteur rencontrera là une description systématique des opérateurs usuellement implémentés.

C'est dans les ANNEXES que le lecteur trouvera une description sommaire du " APL\360 Terminal System " et toutes références nécessaires à de futurs travaux pratiques.

Le langage APL est encore méconnu en Europe et nous souhaitons que cet ouvrage contribue à faire reculer cette ignorance . Sans les Professeurs ARSAC et GIRAULT de l'Institut de Programmation, ardents promoteurs d'APL, cet ouvrage n'aurait pu naître ; sans l'aide et les suggestions de Mrs ARLETTAZ, GIRARD et MICHEL, il n'aurait pu être mené à bien.