

UNIVERSITE SCIENTIFIQUE ET MEDICALE
et INSTITUT NATIONAL POLYTECHNIQUE
de GRENOBLE

MATHEMATIQUES APPLIQUEES ET INFORMATION

Laboratoire associé au CNRS n°7

B.P. 53 - 38041 GRENOBLE cédex France

MECANISMES DE SIMULATION DISCRETE ET CONTINUE
LIES AUX MODELES DE SYSTEMES DYNAMIQUES

BRESSY Y. HERMET J. UVIETTA P.

R.R. No 236

JUILLET 1980

IST
1443

RAPPORT DE RECHERCHE

S O M M A I R E

I. PRESENTATION DU PROBLEME

II. PRINCIPES DU LANGAGE ODYSSEE

- 1 Modularite
- 1.1 Proprietes
- 1.2 Restructuration dynamique d'un modele
- 1.3 Operations sur les modules
- 2 Description des modeles
- 3 Langage prefixe
- 3.1 Generalites
- 3.2 Systeme d'unites de temps
- 3.3 Notions primitives
- 3.4 Outils de description d'evenements pour ODYSSEE
- 3.5 Compilation
- 3.5.1 Prise en compte du langage d'entree, separation des deux langages
- 3.5.2 Compilation du LP (locutions circonstancielles)
- 3.5.3 Traitement des imbrications



III. MECANISMES DE SIMULATION

- 1 Methodes numeriques
- 2 Generation d'un module simulable
- 3 Ordonnancement
- 4 Sequencement de la simulation
- 4.1 Le temps
- 4.2 Basculement des conditions
- 4.3 Simulation mixte (discrete et continue)

ANNEXE 1

OPERATIONS SUR LES RESEAUX ET SURRESEAUX

ANNEXE 2

DERIVEE BOOLEENNE

ANNEXE 3

GRAMMAIRE DU LANGAGE PREFIXE

BIBLIOGRAPHIE

