

30 ROUTINES ASSEMBLEUR

Pour langages évolués et DOS

30 ROUTINES pour

Avec en plus,
25 procédures
d'intégration

Clavier/écran	1.	Vider la mémoire-tampon du clavier
	2.	Obtenir le code ASCII d'une touche
	3.	Activer la touche Caps Lock
	4.	Désactiver la touche Caps Lock
	5.	Activer la touche Num Lock
	6.	Désactiver la touche Num Lock
	7.	Lire l'état des touches spéciales
	8.	Positionner le curseur
	9.	Afficher 43 lignes de texte
Horloge	10.	Chronométrer au 1/18e de seconde
	11.	Lire l'heure
	12.	Lire la date
Haut-parleur	13.	Jouer une note de musique
Carte EGA	14.	Passer en mode graphique EGA
	15.	Délimiter une fenêtre graphique
	16.	Tirer un trait en XOR
	17.	Déplacer un réticule
	18.	Colorier un rectangle en XOR
	19.	Afficher une icône
Fichiers	20.	Protéger un fichier contre l'effacement
	21.	Déverrouiller un fichier protégé
	22.	Cacher un fichier
	23.	Rendre visible un fichier caché
	24.	Sauvegarder une image EGA
	25.	Charger une image EGA
Système	26.	Relancer le système
Souris	27.	Programmer la souris
Port série	28.	Paramétrer le port série
Tablette	29.	Piloter une tablette graphique
Imprimante	30.	Recopier un écran EGA

avec les LANGAGES

- . Basic IBM
- . CNBasic Microsoft
- . Basic compile (compilateur Bascom)
- . QuickBasic Microsoft
- . TurboBasic Borland
- . Pascal Microsoft
- . TurboPascal Borland
- . Fortran77 Microsoft
- . C & Quick C Microsoft
- . Turbo C Borland

...sans oublier le DOS !

↖ Ecran de 43 lignes obtenu grâce à la routine EGA 43 (p.154)



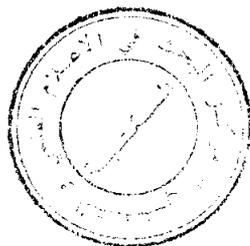
BIBLIOTHÈQUE DU CERIST

30 ROUTINES
ASSEMBLEUR

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

J.C. FANTOU - G. RIVAUD

30 ROUTINES ASSEMBLEUR



ÉDITIONS RADIO

189, RUE SAINT-JACQUES - 75005 PARIS
TEL. (1) 43.29.63.70

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

5134

La loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite » (alinéa 1^{er} de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code pénal.

Éditions Radio - Siège social : 103, boulevard Saint-Michel - 75005 Paris

<p>© Éditions Radio, Paris 1988</p> <p><i>Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés pour tous pays.</i></p>	<p>Imprimé en France par Berger-Levrault, Nancy</p> <p>Dépôt légal : décembre 1988 Éditeur n° 1124 - Imprimeur : 774987 I.S.B.N. 2 7091 1042 3</p>
---	--

Avertissement au lecteur

Ne vous y méprenez pas !... Le présent document ne constitue pas un cours sur l'Assembleur et ne peut en aucun cas se substituer aux nombreux ouvrages écrits sur le sujet.

Il est la suite logique de l'Assembleur 8088/86 et 80286 de H. Lilen et vous propose, à vous qui avez appris à manipuler ce langage, des routines toutes prêtes à être intégrées dans votre langage de programmation favori, qu'il s'agisse du :

- *Basica*
- *GW Basic*
- *Basic compilé*
- *Quick Basic*
- *Turbo Basic*
- *Pascal*
- *Turbo Pascal*
- *Fortran*
- *C Microsoft*
- *Quick C*
- *Turbo C*

Vous découvrirez que, loin d'être normalisés, les langages précités diffèrent les uns des autres, tout du moins du point de vue de la procédure d'appel des routines, par une multitude de petits détails qui, si l'on n'y prend pas garde, constituent autant d'embûches sur le sentier du programmeur néophyte.

Quant aux routines qui vous sont proposées, sachez qu'elles constituent la toile de fond de bien des programmes professionnels, tant en ce qui concerne le graphisme à très haute résolution, que le pilotage des périphériques d'entrée-sortie (souris, tablette, imprimante, etc...).

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

Comment interfacier des routines assembleur avec les langages évolués

Les langages usuels de développement étant incomplets, voire dépourvus pour certains des instructions que vous jugez indispensables, il importe que vous sachiez les enrichir en leur intégrant, sous la forme de routines écrites en Assembleur, les éléments de programmation qui leur manquent.

Langages évolués

Au cours de cette première partie, l'interfaçage des routines Assembleur sera successivement étudié à partir des langages évolués suivants :

Basica et GW Basic : Code en tableau	11
Basica et GW Basic : Fichier binaire	17
Basic compilé : compilateur BASCOM	25
Quick Basic version 2.0 : Sous-programme	31
Quick Basic version 4.0 : Sous-programme	37
Quick Basic version 4.0 : Fonction	43
Turbo Basic version 1.0 : Code en ligne	49
Turbo Basic version 1.0 : Fichier .COM	55
Pascal Microsoft : Procédure externe	61
Pascal Microsoft : Fonction externe	69
Turbo Pascal version 4.0 : Code en ligne	75
Turbo Pascal version 4.0 : Procédure externe	81
Turbo Pascal version 4.0 : Fonction externe	87
Fortran 77 : Sous-programme	93
Fortran 77 : Fonction	93
C Microsoft version 4.0 : Fonction	105
Quick C version 1.0 : Fonction	113
Turbo C version 1.5 : Assembleur en ligne	121
Turbo C version 1.5 : Fonction	125