

THI. 5805

Mémoire de fin d'études
pour l'obtention du Diplôme d'Ingénieur d'Etat en
GENIE INFORMATIQUE

Présenté par:

- Djallel ABDELLI
- Mohamed Hocine BOUTERAA

Thème

**CONCEPTION ET REALISATION D'UN
SYSTEME DE DETECTION DES
VULNERABILITES.**

Dirigé par:

BELHADAD Abdelouahab

Année: 2005

SOMMAIRE

PREAMBULE	
INTRODUCTION GENERALE	
Partie I : ETAT DE L'ART	
Chapitre I : L'AUDIT INFORMATIQUE	
I. INTRODUCTION.....	1
II. IDENTIFICATION DES RISQUES DE SECURITE.....	1
III. IDENTIFICATION DES RESSOURCES	2
III.1. Classement des ressources par ordre de priorité.....	2
III.2. Calcul de la valeur d'une ressource	3
IV. IDENTIFICATION DES MENACES	3
IV.1. Évaluation de la sécurité	3
IV.1.1. Évaluations des opérations.....	4
IV.1.2. Tests d'intrusion.....	4
IV.1.3. Évaluation des vulnérabilités.....	5
IV.1.4. Audit de détection des intrusions	6
IV.2. Outils d'évaluation des vulnérabilités.....	6
IV.2.1. Bases de données de listes de vulnérabilités	7
IV.2.2. Fonctionnalité de mise à jour	7
IV.2.3. Fonctionnalité de personnalisation.....	7
IV.2.4. Sécurité du réseau.....	7
IV.2.5. Sécurité des hôtes	7
IV.2.6. Sécurité des applications	8
IV.2.7. Sécurité des données	8
IV.2.8. Classement par ordre de priorité	8
IV.3. Données requises pour le processus d'analyse des risques de sécurité	8
IV.3.1. Calcul des facteurs de gravité.....	9
IV.3.2. Mesure de l'effort requis pour exploiter les vulnérabilités identifiées	9
IV.3.3. Caclul des facteurs de vulnérabilité.....	9
Chapitre II : LE MODELE CVE	
I. INTRODUCTION.....	11
II. CONTRAINTES EMPECHANT L'INTEROPERABILITE.....	12
II.1. Convention de nommage contradictoire	13
II.2. Gestion des informations semblables multi sources	13
II.3. Gestion des perspectives de la même vulnérabilité	13
III. L'INTRODUCTION D'UN NOUVEAU TERME : « EXPOSURES »	13
IV. DEFINITION DES TERMES« VULNERABILITIES – EXPOSURES ».....	14
V. ENUMERATION COMMUNE DE VULNERABILITES ET EXPOSITIONS	14
VI. PROCESSUS D'ETABLISSEMENT DE LA LISTE CVE	15
VI.1. Etape de soumission	15
VI.2. Etape de candidature	15
VI.3. Etape d'entrée.....	16
Chapitre III : LE MODELE OVAL	
I. INTRODUCTION.....	18

II. LE LANGAGE OVAL(OPEN VULNERABILITIES ASSESSMENT LANGUAGE).....	19
III. PROCESSUS D'EMPLOI D'OVAL	20
IV. ELABORATION DES REQUETES OVAL	20
V. LES AVANTAGES D'OVAL:	21
VI. EXEMPLE D'OVAL	21
Partie II : CONCEPTION	
Chapitre I : CONCEPTION	
I. APPROCHE GENERALE.....	24
I.1. Introduction	24
I.2. Phase de découverte	24
I.3. Phase de détection	24
I.4. Phase d'analyse des résultats	24
I.5. Phase de remédiation.....	25
II. ARCHITECTURE GENERALE DU SYSTEME.....	25
III.MODELISATION DES ATTAQUES	26
III.1. Introduction	26
III.2. La grammaire du langage	26
III.3. Description du langage	28
III.4. Exemples de scripts d'attaques	28
III.4.1. Script de l'attaque SMURF	28
III.4.2. Script de l'attaque LAND.....	28
III.4.3. Script de l'attaque PING OF DEATH.....	29
III.4.4. Script de l'attaque NEW TEAR	29
III.4.5. Script de l'attaque SYN FLOOD	29
III.4.6. Script de l'attaque MAC FLOODING	30
IV. MODELISATION DES BASES DE DONNEES.....	30
IV.1. Introduction	30
IV.2. La base des vulnérabilités.....	31
IV.3. La base OVAL.....	32
IV.4. L'accès aux bases de données	33
V. MODELISATION UML DU SYSTEME	34
V.1. Introduction	34
V.2. Présentation d'UML	34
V.2.1. Modélisation de l'architecture d'un système	35
V.2.2. Les diagrammes d'UML	36
V.3. Architecture logicielle	37
V.4. Diagramme de déploiement.....	37
V.5. Diagrammes de cas d'utilisation	39
V.5.1. Diagramme de cas d'utilisation (côté serveur)	39
V.5.2. Diagramme de cas d'utilisation (côté client).....	40
V.6. Diagrammes d'activités.....	41
V.6.1. Diagramme d'activités pour le scan IP	41
V.6.2. Diagramme d'activités pour le scan TCP	41
V.6.3. Diagramme d'activités pour le scan non intrusif.....	42
V.6.4. Diagramme d'activités pour le scan intrusif.....	44

V.6.5. Diagramme d'activités pour le scan des vulnérabilités	45
V.7. Diagrammes de séquences	45
V.7.1. Sélection d'interface réseau	45
V.7.2. Ajout d'une attaque	46
V.7.3. Suppression d'une attaque	47
V.7.4. Modification d'une attaque	47
V.7.5. Consultation des logs	47
V.7.6. compilation d'un script d'attaque	48
V.7.7. Ajout d'une requête OVAL	48
V.7.8. Suppression d'une requête OVAL	49
V.7.9. Modification d'une requête OVAL	50
V.7.10. Scan IP	50
V.7.11. SCAN TCP	51
V.7.12. Scan UDP	53
V.7.13. phase de découverte du scan des vulnérabilités	53
V.7.14. Scan vulnérabilités pour les clients et les machines inconnues (test intrusif)	54
V.7.15. Scan des vulnérabilités seulement pour les clients	55
V.7.16. Analyse des résultats	56
V.7.17. Lancement d'une attaque connue par le système	57
V.7.18. Lancement d'une attaque inconnue par le système	57
V.7.19. Exécuter une attaque	58
V.7.20. Test_wrt et test_wft	59
V.7.21. Test_cmp	60
V.8. Diagramme de classes	60
V.9. Diagramme d'objets	62

Partie III: REALISATION

Chapitre I: REALISATION

I. ENVIRENMENT DE DEVELOPPEMENT	63
I.1. Langage de programmation Visual C++ 6.0	63
I.2. La bibliothèque WinPCap	63
II. PRESENTATION DU SYSTEME DE DETECTION DES VULNERABILITES	63
II.1. Présentation de l'application (serveur)	63
II.1.1. présentation générale	63
II.1.2. Présentation détaillée de chaque interface	65
II.2. PRESENTATION DE L'APPLICATION (client)	72

CONCLUSIONS ET PERSPECTIVES

ANNEXES

GLOSSAIRE

BIBLIOGRAPHIE & WEBOGRAPHIE