

REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE
MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA
RECHERCHE SCIENTIFIQUE

UNIVERSITE DES SCIENCES ET DE LA TECHNOLOGIE HOUARI BOUMEDIENE (U.S.T.H.B)

Institut de génie électrique

MEMOIRE

**En vue de l'obtention du Diplôme d'ingénieur d'état en
Informatique**

THEME

**CONCEPTION ET REALISATION D'UNE
PLATE-FORME D'ENSEIGNEMENT A DISTANCE
(CAMPUS VIRTUEL)**

Devant le Jury compose de :
Présidente : Mme KADRI
Examinatrices: Mme HADJI
Mme BENAZIZ

Dirigé par :
Promotrice : Mme A. EL-MOUHAB.
Co-promotrice : Mlle L. SALMI

Etudié par :
SABOUNI SOUHILA
& RAHIMRAFIK

Organisme d'accueil
C.E.R.I.S.T

Promotion 2002

CODE: 02/38

RESUME

WebClass est une plate-forme pour l'enseignement à distance (EAD) qui assiste la conduite de la formation lorsque les utilisateurs sont à distance. Ce type de logiciel regroupe les outils nécessaires aux trois principaux utilisateurs - enseignant, étudiant, coordonnateur - d'un dispositif qui a pour finalité l'apprentissage à distance en fonction d'un style pédagogique.

L'objectif de ce mémoire, et de concevoir et mettre en œuvre une plate-forme (Campus Virtuel) pour un type d'apprentissage collaboratif tutore à distance, il s'agit d'un logiciel permettant de suivre et assurer une FAD via Internet, en se basant sur les nouvelles technologies d'information et de communication telles que la videoconférence, le Web, la messagerie électronique, le multimedia...etc.

Mots clés : Plate-forme d'enseignement à distance, Webclass, Tutorat, FAD, EAD, télé-enseignement, apprentissage collaboratif tutore, TIC.

<i>Introduction générale</i>	<i>1.</i>
------------------------------------	-----------

<i>Chapitre I :</i>	<i>Concepts de base</i>
---------------------	-------------------------

1.1. Introduction.....	3.
1.2. Client/Serveur	3.
1.2.1. Architecture client /serveur	3.
1.2.2. Caractéristiques client/serveur.....	3.
1.2.3. Fonctionnement d'un systeme client/serveur.....	4.
1.3. Le modele OSI	5.
1.4. Le protocole TCP/IP	6.
1.4.1. Definition	6.
1.4.2. Architecture du TCP/IP	6.
1.5. Internet	7.
1.6. Les services Internet	8.
1.6.1. Le protocole http	8.
1.6.1.1. Presentation	8.
1.6.1.2. Fonctionnement	8.
1.6.2. Le protocole FTP.....	10.
1.6.2.1. Presentation	10.
1.6.2.2. Fonctionnement	11.
1.6.3. Le protocole SMTP.....	12.
1.3.3.1. Presentation	12.
1.6.3.2. Fonctionnement	12.
1.6.4. Le protocole POP3.....	14.
1.6.5. Le protocole Telnet.....	14.
1.6.6. Le protocole IRC	15.
1.6.7. Les forums de discussion	15.

<i>Chapitre 2</i>	<i>Les différents aspects et services du télé-enseignement</i>
-------------------	--

2.1. IntroductionI 6.
2.2. Enseignement a distance (definitions)	16.
2.3. Les caractéristiques fondamentales du télé-enseignement	19.
2.4. Les formes de distances dans le tele-enseignement	20.
2.4.1. La distance geographique	21.
2.4.2. La distance temporelle	22.
2.4.3. La distance technologique.....	22.
2.4.4. Distance sociale, economique, psychologique et culturelle.....	23.
2.5. Les differentes formes du tele-enseignement	23.
2.5.1. Télé-enseignement asynchrone	24.

2.5.2. Télé-enseignement synchrone24.
2.5.3. Télé-enseignement synchrone/asynchrone25.
2.6. Avantages et inconvénients du tele-enseignement25.
2.7. Conclusion26.

Chapitre 3 Les technologies utilisées pour l'efficacité du télé-enseignement

3.1. Introduction	27.
3.2. Les nouvelles technologies au service de l'EAD	27.
3.2.1. Les outils de diffusion	27.
3.2.2. Les outils d'échange	28.
3.2.3. Les outils de simulation	28.
3.2.4. Les outils d'évaluation	28.
3.3. Les avantages du Web dans l'enseignement a distance	29.
3.4. L'utilisation de Hypertexte (HTML)	29.
3.4.1. Definition	29.
3.5. Le Multimedia dans l'enseignement a distance	30.
3.5.1. Definition	30.
3.5.2. Avantages du multimedia dans le tele-enseignement	

4.1. Introduction	41.
4.2. Enjeux organisationnels d'une plate-forme pour le tele-enseignement et relations éducatives	42.
4.2.1. Les intervenants	42.

4.2.2. Objets constituant le materiau pedagogique44.
4.2.2.1. Nature des objets44.
4.2.2.2. Format des objets44.
4.2.2.3. Presentation des objets45.
4.2.3. Les ressources de communication45.
4.2.4. Relations entre les entites45.
4.3. Conclusion46.

<i>Chapitre 5</i>	<i>Modèle conceptuel du système WebClass</i>
--------------------------	---

5.1. Introduction48.
5.2. Schema conceptuel du Webclass49.
5.3. Acteurs et processus du WebClass50.
5.3.1. Les intervenants (Acteurs)50.
5.3.1.1. Apprenant50.
5.3.1.2. Enseignant Tuteur50.
5.3.1.3. Enseignant Concepteur50.
5.3.1.4. Coordonnateur51.
5.3.2. Le materiel pedagogique51.
5.3.3. Les outils de communication52.
5.4. Fonctionnement du WebClass52.
5.4.1. Fonctions et rôles des acteurs54.
5.4.1.1. Coordonnateur global (scolarite)54.
5.4.1.2. L'apprenant (etudiant)56.
5.4.1.3. Enseignant (Tuteur)58.
5.4.1.3. Enseignant Concepteur (Responsable de formation)59.
5.4.2. Les outils offerts par le WebClass60.
5.4.2.1. Chat61.
5.4.2.2. Messagerie electronique62.
5.4.2.3. Forum de discussion62.
5.4.2.4. Videoconference62.
5.4.2.5. Agenda63.
5.4.2.6. Espace des travaux63.
5.4.2.7. Bibliotheque64.
5.5. Schema conceptuel de la base de données64.
5.6. Sécurité du WebClass66.
5.7. Conclusion68.

<i>Chapitre 6</i>	<i>Mise en œuvre</i>
--------------------------	-----------------------------

6.1. Environnement de developpement69.
6.1.1. Systeme d'exploitation69.
6.1.2. Serveur Web69.

6.1.3. Serveur de base de donnees	69.
6.1.4. Langages de programmation	70.
6.1.4.1. JAVA	70.
6.1.4.2. PHP	70.
6.1.5. Elements de base utilises dans la réalisation	71.
6.1.5.1. L'API d'accès aux données de Java (JDBC)	71.
6.1.5.2. RMI (Remote Method Invocation)	72.
6.1.5.3. Applets JAVA	72.
6.1.5.4. Pages Web dynamiques	72.
6.2. Implementation du WebClass	73.
6.2.1. Implementation de la base de donnees	73.
6.2.2. Serveur RMI	81.
6.2.3. Applet Coordonnateur	83.
6.2.4. Applet Etudiant	84.
6.2.5. Applet tuteur	86.
6.2.6. Applet concepteur (Responsable de formation)	87.
6.2.7. Gestionnaire de cours	88.
6.2.8. Agenda	90.
6.2.9. Espace de travail	93.
6.2.10. Application chat	94.
6.2.11. Forum de discussion	96.
6.2.12. Messagerie électronique	99.
6.2.13. Videoconference	99.
 <i>Conclusion générale</i>	
 <i>Annexe</i>	103.
 <i>Bibliographie.</i>	
 <i>Liste des principales abréviations .</i>	